

Sieci komputerowe FAQ

Jarosław Melankton Gliwiński
feat.
Konrad Melankton Kruczyński

15 grudnia 2009

Wykład 1

1. Podaj dwie wybrane definicje sieci komputerowej. Podaj źródła.
2. Wymień oczekiwane cechy sieci komputerowej.
3. Jaka jest różnica między komutacją kanałów a pakietów?
4. Jaka jest różnica między kanałami wirtualnymi a datagramami?
5. Wymień i opisz rodzaje multipleksacji.
6. Jaka jest różnica między szerokością pasma a przepustowością?
7. Wymień warstwy modelu OSI. Porównaj z „warstwami internetu”.
8. Co to jest enkapsulacja? Podaj przykład.
9. Podaj definicję protokołu.
10. Narysuj i opisz graf protokołów internetu aka TCP/IP. Wskaż ścieżki używane przez usługi połączeniowe/bezpołączeniowe.

Wykład 2

11. Wymień problemy nękające sieci i powiązane z nimi funkcje adaptera. W szczególności skup się na tym, jak koduje i rozpoznaje ramki.
12. Opisz kodowania RZ, NRZI, Manchester, 4B/5B.
13. Podaj Prawo Shannona.
14. Metody automatycznego podziału strumienia na ramki.

15. CRC. Why? What?
16. ARQ. Why? What?
17. Opisz CSMA/CD
18. Napisz coś o Ethernetie. Do czego się nie nadaje?
19. Opisz metodę dostępu do sieci Token Ring oraz FDDI. Do czego sieć tokenowa się szczególnie nadaje i dlaczego?

Wykład 6

X.25; frame relay; SMDS; SIP; ISDN; PPP.

20. W jakich warstwach działają
21. Jak komutują
22. Do czego służą
23. Jakie mają zalety i wady
24. Napisz kto jest twoim idolem i dlaczego SS7.